

チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
26	お試し実装	A / I	新規	通常	oneAPIをインストールしてHelloWorldを実行する	開発 次郎	2025/11/29 12:44
25	お試し実装	A / I	新規	通常	AnsibleでWSLのRocky9をセットアップする		2025/11/21 13:57
23	お試し実装	A / I	新規	通常	AnsibleでWindows 11マシンをセットアップしてみる	開発 次郎	2025/09/23 12:35
22	お試し実装	A / I	休止中	通常	浮動小数点数の精度によって、座標の計算はどの程度の差が出るのか？	開発 次郎	2025/08/23 11:50
21	お試し実装	A / I	休止中	通常	JavaからMingwで作ったライブラリを呼び出す方法を調べる	開発 次郎	2025/08/23 11:50
19	お試し実装	A / I	休止中	通常	UTM拡張とは何か？UTM拡張のために必要な処理とは何か？	開発 次郎	2025/08/23 11:50
18	お試し実装	バグ	休止中	低め	C# Debug.AssertはRelease時と動作が異なるのは拙い。運用時にNULL Reference Exceptionがスローされる。どうするのがいいのか？	開発 次郎	2025/08/23 11:49
17	お試し実装	A / I	休止中	低め	API仕様設計。NULLを許容するか否か示した方が良い？示すならどうやって明示する。エラー処理は例外でいいのか？	開発 次郎	2025/08/23 11:49
16	お試し実装	A / I	休止中	低め	ユニットテストのテクニック、イディオムってあるのか？	開発 次郎	2025/08/23 11:48
14	お試し実装	A / I	進行中	通常	Windows下でMinGWを使わず、Intel C++ Compiler (oneAPI) とCMakeを使ってPROJ等サードパーティをリンクしたプログラムが作れるか？	開発 次郎	2025/08/24 12:53
9	お試し実装	A / I	休止中	通常	boost::multiprecision::cpp_bin_float_100とlong double型の処理速度を比較する	開発 次郎	2025/05/05 05:59
8	お試し実装	A / I	休止中	通常	Windows 11でgcc-4でビルドできる環境を作る	開発 次郎	2025/05/05 06:15
6	お試し実装	A / I	休止中	通常	Boost.Multiprecisionを使ってみる	開発 次郎	2025/05/05 06:06
4	お試し実装	A / I	休止中	通常	コンパイラや開発言語によらず、処理速度を同じ単位・CPUクロック数で比較できる関数を作る	開発 次郎	2025/05/05 06:09